|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Obraz zawierający symbol, design  Opis wygenerowany automatycznie | Politechnika Bydgoska im. J. J. Śniadeckich  **Wydział Telekomunikacji,**  **Informatyki i Elektrotechniki** | | Obraz zawierający symbol, logo, Grafika, Czcionka  Opis wygenerowany automatycznie |
| **Przedmiot** | Skryptowe języki programowania | | |
| **Prowadzący** | mgr inż. Martyna Tarczewska | | |
| **Temat** | *JavaScript – formularze vol.2* | | |
| **Student** | Marcin Ogórkiewicz | | |
| **Nr ćw.** | 13 | **Data wykonania** | 15.01.2024 |
| **Ocena** |  | **Data oddania spr.** | 16.01.2024 |

**Zadanie 1**

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
 <title>Wczytywanie plików</title>  
</head>  
<body>  
  
<input type="file" id="upload" accept=".txt" onchange="doUpload(this);"/>  
<textarea id="editor"></textarea>  
  
<script>  
 function doUpload(uploader) {  
 var selectedFile = uploader.files[0];  
 if (selectedFile) {  
 if (selectedFile.name.endsWith('.txt')) {  
 var reader = new FileReader();  
 reader.readAsText(selectedFile, 'UTF-8');  
 reader.onprogress = function(evt) {  
 ***console***.log('Postęp wczytywania', evt);  
 };  
 reader.onload = function(evt) {  
 ***document***.getElementById('editor').innerHTML = evt.target.result;  
 };  
 reader.onerror = function(evt) {  
 alert('Błąd wczytywania pliku!');  
 };  
 } else {  
 alert('Proszę wybrać plik tekstowy (rozszerzenie .txt).');  
 uploader.value = "";  
 }  
 }  
 }  
</script>  
  
</body>  
</html>

**Obraz zawierający zrzut ekranu, oprogramowanie, tekst, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie**

**Zadanie 2**

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
 <title>Stoper</title>  
</head>  
<body>  
  
<form name="f1">  
 <label id="label">Rozpocznij pomiar</label>  
 <input type="button" value="start" onclick="stoper(1)" />  
 <input type="button" value="stop" onclick="stoper(0)" />  
</form>  
  
<script>  
 var ***start*** = null;  
 var ***stop*** = null;  
  
 function stoper(znacznik) {  
 var label = ***document***.getElementById("label");  
  
 if (znacznik === 1) {  
 ***start*** = new ***Date***();  
 label.innerHTML = "Pomiar trwa";  
  
 clearTimeout(timer);  
 }  
 if (znacznik === 0 && ***start*** !== null) {  
 ***stop*** = new ***Date***();  
 var seconds = ***Math***.abs(***stop*** - ***start***) / 1000;  
 ***start*** = null;  
 label.innerHTML = "Pomiar zakończony: " + seconds.toFixed(2) + " s";  
  
 clearTimeout(timer);  
 timer = setTimeout(function () {  
 label.innerHTML = "Rozpocznij pomiar";  
 }, 2000);  
 }  
 }  
</script>  
  
</body>  
</html>

**Obraz zawierający zrzut ekranu, oprogramowanie, tekst, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie**

**Zadanie 3**

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
 <title>Przycisk z odliczaniem</title>  
 <style>  
 #counterButton {  
 font-size: 16px;  
 padding: 10px;  
 }  
 </style>  
</head>  
<body>  
  
<button id="counterButton" onmouseover="increaseCount()" onclick="resetCount()">0</button>  
  
<script>  
 var ***count*** = 0;  
  
 function increaseCount() {  
 ***count***++;  
 updateButton();  
 }  
  
 function resetCount() {  
 ***count*** = 0;  
 updateButton();  
 }  
  
 function updateButton() {  
 var button = ***document***.getElementById("counterButton");  
 button.innerHTML = ***count***;  
 }  
</script>  
  
</body>  
</html>

**Obraz zawierający zrzut ekranu, oprogramowanie, tekst, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie**

**Zadanie 4**

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
 <title>Różnica między datami</title>  
</head>  
<body>  
  
<form>  
 <label for="date1">Data 1:</label>  
 <input type="date" id="date1" required>  
 <br>  
  
 <label for="date2">Data 2:</label>  
 <input type="date" id="date2" required>  
 <br>  
  
 <button type="button" onclick="calculateDateDifference()">Oblicz różnicę</button>  
</form>  
  
<p id="result"></p>  
  
<script>  
 function calculateDateDifference() {  
 var date1String = ***document***.getElementById('date1').value;  
 var date2String = ***document***.getElementById('date2').value;  
  
 var date1 = new ***Date***(date1String);  
 var date2 = new ***Date***(date2String);  
  
 var diffMilliseconds = ***Math***.abs(date2 - date1);  
 var diffDays = ***Math***.floor(diffMilliseconds / (1000 \* 60 \* 60 \* 24));  
  
 var resultElement = ***document***.getElementById('result');  
 resultElement.innerHTML = 'Różnica między datami: ' + diffDays + ' dni.';  
 }  
</script>  
  
</body>  
</html>

**Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie**

**Zadanie 5**

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
 <title>Zmiana koloru przycisku</title>  
</head>  
<body>  
  
<form>  
 <label for="colorPicker">Wybierz kolor:</label>  
 <input type="color" id="colorPicker">  
 <br>  
  
 <button type="button" onclick="changeButtonColor()">Zmień kolor przycisku</button>  
</form>  
  
<script>  
 function changeButtonColor() {  
 var colorPicker = ***document***.getElementById('colorPicker');  
 var selectedColor = colorPicker.value;  
  
 var button = ***document***.querySelector('button');  
  
 if (selectedColor !== '#000000' && selectedColor !== '#ffffff') {  
 button.style.backgroundColor = selectedColor;  
 } else {  
 alert('Proszę wybrać kolor inny niż biały (#ffffff) lub czarny (#000000).');  
 }  
 }  
</script>  
  
</body>  
</html>

**Obraz zawierający zrzut ekranu, oprogramowanie, tekst, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie**

**Zadanie 6**

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
 <title>Generowanie tablicy HTML</title>  
</head>  
<body>  
  
<form>  
 <label for="rows">Liczba wierszy:</label>  
 <input type="number" id="rows" min="1" value="1">  
 <br>  
  
 <label for="columns">Liczba kolumn:</label>  
 <input type="number" id="columns" min="1" value="1">  
 <br>  
  
 <button type="button" onclick="generateTable()">Generuj tablicę</button>  
</form>  
  
<table id="resultTable"></table>  
  
<script>  
 function generateTable() {  
 var rows = ***document***.getElementById('rows').value;  
 var columns = ***document***.getElementById('columns').value;  
  
 var resultTable = ***document***.getElementById('resultTable');  
 resultTable.innerHTML = '';  
  
 for (var i = 0; i < rows; i++) {  
 var row = resultTable.insertRow(i);  
  
 for (var j = 0; j < columns; j++) {  
 var cell = row.insertCell(j);  
 cell.innerHTML = 'R' + (i + 1) + 'C' + (j + 1); //Zawartość komórki udowadaniająca jej istnienie  
 }  
 }  
 }  
</script>  
  
</body>  
</html>

**Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie**

**Wnioski**

Ćwiczenie pozwoliło mi na ponowne przetrenowanie użycia formularzy w Javascript.